



Tepatitlán
Gobierno Municipal

COMISIÓN:	DESARROLLO RURAL.			NUMERO DE SESIÓN:	4	
PRESIDENTE:	C. FRANCISCO JAVIER HERNÁNDEZ HERNÁNDEZ.			LUGAR:	SALA DE REGIDORES.	
SECRETARIO:	<i>C. Alfredo de Jesús Padilla Gutiérrez.</i>			FECHA:	25 de febrero de 2016	
	MIEMBROS:			ASISTENTES		
				A	F	J
1.-	C. Alfredo de Jesús Padilla Gutiérrez.			X		
2.-	C. Gustavo de Jesús Navarro González.			X		
3.-	C. Enrique Guillermo Ramírez Bautista.			X		
4.-	C. Norberto Venegas Iñiguez.					
HORA DE INICIO:	10:21	HORA DE TERMINO:	11:00 Hrs.	QUORUM:	4/4	
INVITADOS:			CARGO:			
1.-	C. Jassem Casillas Hernández.		Jefe de Desarrollo Rural.			

ORDEN DEL DIA	I.- Bienvenida por parte del Presidente de la Comisión el C. Francisco Javier Hernández Hernández.
	II.- Lista de asistencia y verificación de quórum.
	III.- Aprobación del orden del día.
	IV.- Consejo Ciudadano de Desarrollo Rural y Sustentable
	V.- Puntos Varios.
	VI.- Clausura.

Palacio Municipal

Av. Hidalgo #45,
Col. Centro, C. P. 47600
378 78 88700
presidencia@tepatitlan.gob.mx
www.tepatitlan.gob.mx





Tepatitlán
Gobierno Municipal

DICTAMENES

VOTACION		
F	C	A

No hubo			
---------	--	--	--

OBSERVACIONES /ASUNTOS VARIOS

<p>-Elaboración del Proyecto y Revisión del Reglamento de Desarrollo Rural Sustentable.</p> <p>-Convocar a la II Reunión del Consejo Municipal de Desarrollo Rural Sustentable.</p>	
---	--

FIRMAS:

C. FRANCISCO JAVIER HERNÁNDEZ HERNÁNDEZ
Presidente de la Comisión Edilicia de Desarrollo Rural.

C. ALFREDO DE JESÚS PADILLA GUTIÉRREZ
Secretario Relator de la Comisión Edilicia de Desarrollo Rural.

C. GUSTAVO DE JESÚS NAVARRO GONZÁLEZ
Vocal de la Comisión Edilicia de Desarrollo Rural.

C. ENRIQUE GUILLERMO RAMÍREZ BAUTISTA
Vocal de la Comisión Edilicia de Desarrollo Rural.

C. NORBERTO VENEGAS IÑIGUEZ
Vocal de la Comisión Edilicia de Desarrollo Rural.

IV SESIÓN DE LA COMISIÓN EDILICIA DE DESARROLLO RURAL
25 DE FEBRERO DE 2016

Palacio Municipal
Av. Hidalgo #45,
Col. Centro, C. P. 47600
378 78 88700
presidencia@tepatitlan.gob.mx
www.tepatitlan.gob.mx

